

「114年人本街道黑客松—大專院校學生競賽」

競賽構想書

壹、 團隊基本資料

| | | | |
|--|--|-----------------|---|
| 參賽編號 (由主辦單位填寫) | | | |
| 代表人學校名稱 | | | |
| 作者群 (請提供姓名及學校名稱，含代表人，至多4名) | 填寫範例（請刪除）：王大明，國立台灣大學土木工程學系 1. 2. 3. 4. | | |
| 作品名稱 | | | |
| 使用族群 | | | |
| 作品簡介 | (300字內，概要說明作品想解決什麼問題、解決方案、預期效益等) | | |
| 資料來源 (請詳列) | 資料集提供機關 | 資料集名稱 | 資料集連結 |
| | 如： 內政部國土管理署 | 如： 市區道路人行道圖資 | 如： https://sidewalk.nlma.gov.tw/sidewalk/ |
| 文件規格：請將此文件檔名存為「000（隊名）作品構想書」，以A4格式， 最多不得超過10頁，並請另存為PDF檔案於報名時上傳。 | | | |

貳、 構想書內容

- 一、想解決什麼問題
- 二、這個問題為什麼重要
- 三、問題需求評估
- 四、這個問題的解決方案
- 五、解決方案預期效益
- 六、未來規劃(功能擴充或可複製性)

參、 作品構想說明圖

設計願景、構想圖樣或照片共3張（請將圖檔貼於此處）